


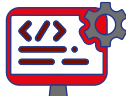




ÁREAS TEMÁTICAS DE PARTICIPACIÓN:

CATEGORÍA	ÍCONO	ÁREAS DE CONOCIMIENTO	CLAVE
SOCIALES Y HUMANIDADES		-Estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad. -Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos y de otros animales en sus interacciones con el ambiente.	SH
EXACTAS Y NATURALES		-Las matemáticas, física, química y todas sus derivaciones. -El estudio de ciencias relacionadas con el planeta (geología, mineralogía, fisiografía, oceanografía, meteorología, climatología, espeleología, geografía, ciencias atmosféricas, etc.)	EN
CIENCIAS DE LA INGENIERÍA		-Toda aplicación de las ciencias físicas, químicas y matemáticas; de la técnica industrial y en general, del ingenio humano, a la utilización e invención sobre la materia. -La aplicación de principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos.	CI
CIENCIAS DE LOS MATERIALES		-La relación entre la estructura y las propiedades de los materiales. -Promover el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación; respaldada la propuesta en las propiedades estructurales como su composición química, comportamiento mecánico, eléctrico, térmico, etc. -Los conocimientos fundamentales sobre las propiedades físicas macroscópicas de los materiales y las aplicaciones en varias áreas de la ciencia y la ingeniería, consiguiendo que éstos puedan ser utilizados en obras, máquinas y herramientas diversas, o convertidos en productos necesarios o requeridos por la sociedad.	CM
COMPUTACIÓN Y SOFTWARE		-La aplicación práctica del conocimiento científico al diseño y construcción de programas de computadora y a la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos. -Desarrollo de aplicaciones móviles y sistemas de gestión de la información para la toma de decisiones.	CS
DIVULGACIÓN DE LA CIENCIA		-Conjunto de actividades que interpretan y hacen accesible el conocimiento científico a la sociedad. -La búsqueda de soluciones de problemas a través de la divulgación, haciendo partícipes a los sectores sociales, económicos, educativos y/o gubernamentales.	DC
MECATRÓNICA		-Proyectos multidisciplinarios (mecánica, electrónica, computación) que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil; o en el área médica con el diseño de prótesis, equipo para discapacitados o instrumentos quirúrgicos.	MT

		-Desarrollar productos que involucren sistemas de control para el diseño de productos o procesos inteligentes, lo cual busca crear maquinaria más compleja para facilitar las actividades del ser humano a través de procesos electrónicos	
ROBÓTICA		Diseño y construcción de aparatos que realizan operaciones o trabajos en sustitución de la mano de obra humana.	RO
AGROPECUARIAS Y ALIMENTOS		-Las actividades humanas que se encuentran orientada tanto al cultivo del campo como a la crianza de animales. -La elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrientes a los alimentos ya existentes o desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias. -También incluyen proyectos en los cuales se expongan técnicas que auxilien o modernicen la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos.	AA
MEDICINA Y SALUD		-Medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas) -Medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social) -Las ciencias médicas como: anatomía, fisiología, fisiopatología, bioquímica, microbiología, inmunología, medicina interna, cirugía, entre otras.	MS
BIOLOGÍA		-El estudio de la estructura y comportamiento de los organismos vivos. -Los procesos vitales de los seres vivos. -Procesos celulares, genéticos, evolutivos, biodiversidad y ecosistemas.	BI
MEDIO AMBIENTE		-El conjunto de componentes físicos, químicos, biológicos, sociales, económicos y culturales capaces de ocasionar efectos directos e indirectos, en un plazo corto o largo sobre los seres vivos. -Al entorno que afecta y condiciona especialmente las circunstancias de vida de las personas o de la sociedad en su conjunto.	MA